

ZABAWA LITERKAMI

1. Do podanych imion dopisz nazwy zawodów, które rozpoczynają się tą samą literą.

Sylwia stomatolog

Andrzej aptekarz

Paulina _____

Wojtek _____

Aneta _____

Kamil _____

Lucyna _____

Hubert _____

Kasia _____

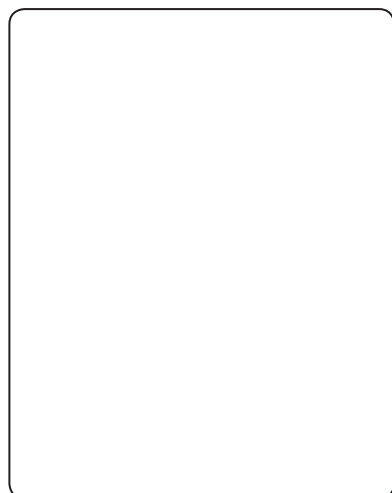
Irek _____

2. Spróbuj dopisać inne zakończenia znanych przysłów. Do dwóch z nich narysuj obrazki.

- Gdzie kucharek sześć,

tam bałagan w kuchni.

- Gdy się człowiek spieszy,



- Gdzie dwóch się bije,

- Dla chcącego

ZACZAROWANE IMIONA

1. Rozwiąż rebusy i napisz rozwiązania. Ułóż rebus, którego rozwiązaniem będzie twoje imię.





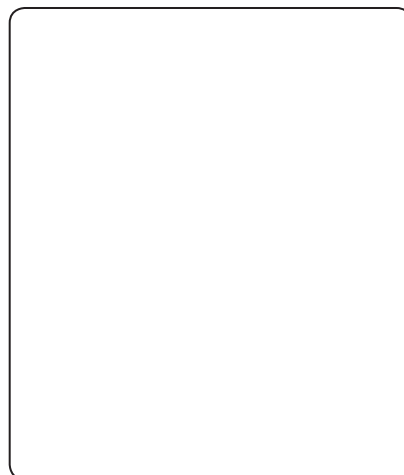
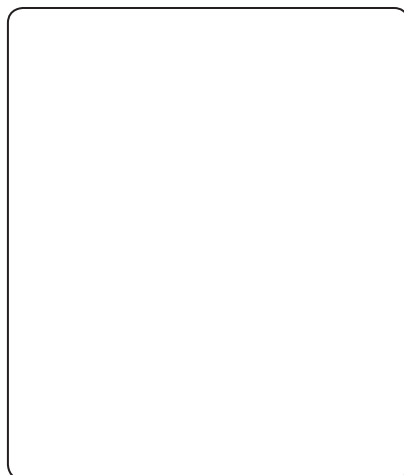
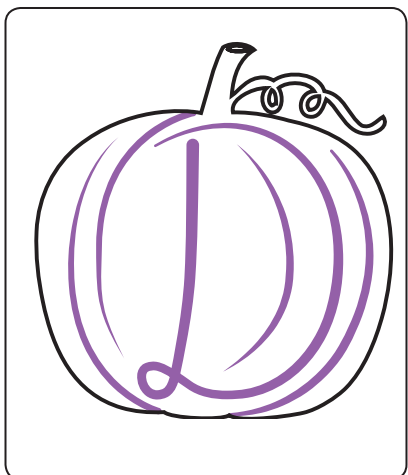


2. Napisz wyrazy, w których ukryły się podane imiona dzieci.

Ala - kalafior,

Ula - hulajnoga,

3. Napisz pierwsze litery swojego imienia i nazwiska. Spróbuj je w coś zamienić.



MAGIA KOLORÓW

1. Uzupełnij znane powiedzenia, wpisując nazwy kolorów. Wytlumacz ich znaczenia. Przyklej odpowiednie naklejki.

Mój kolega dostał białej gorączki.

Karol zrobił się _____ ze złości.

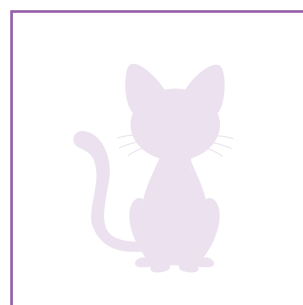
Ta ciekawa książka to _____ kruk.

Patrzę na świat przez _____ okulary.

Masz na ten projekt _____ światło.

Tu masz napisane _____ na białym.

Wielki _____ kot przebiegł mi drogę.



2. Co oznaczają te określenia? Dowiedz się i napisz.

niebieski ptak - ktoś nieodpowiedzialny

czarny charakter -

czarna lista -

czarny rynek -

czarna magia -

czarny kot -

ŁAŃCUCHY SKOJARZEŃ

1. Wymyśl skojarzenia między pierwszym a ostatnim ogniwem łańcucha.
Napisz swój łańcuch.

narta • śnieg • biel • puch • poduszka

szafa _____ żołądzie

samolot _____ plaża

but _____ lornetka

mleko _____ rybki

2. Napisz ciekawe określenia do podanych wyrazów. Przyklej odpowiednie naklejki. Spróbuj wymyślić określenia do innych wyrazów.

kotek - puszysty kłębek miauczeń

parasol - _____

hulajnoga - _____

żółw - _____

