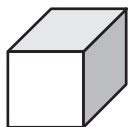
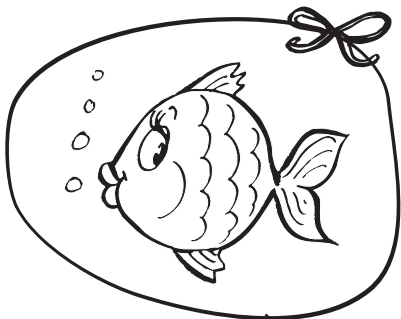


jeden



★ Wpisz w kratki liczby, które wskazują, ile elementów znajduje się w zbiorach.





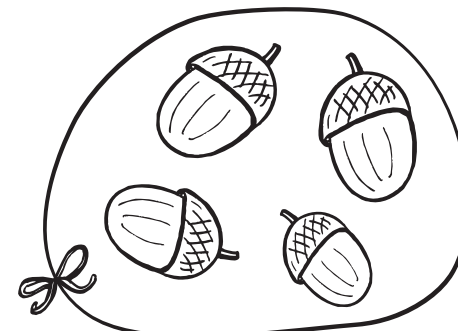
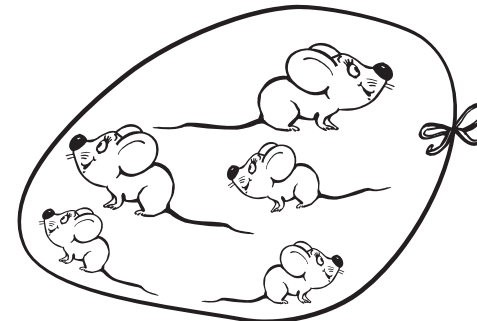
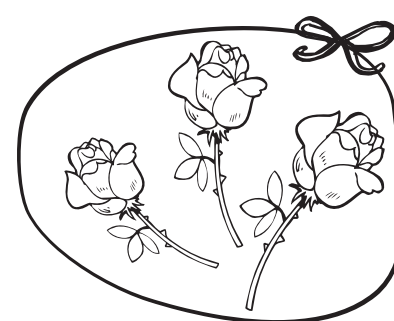




Jedna szara
myszka mała
przed kocurem
uciekała.



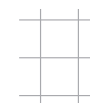
★ Skreśl tyle elementów, żeby w pętlach pozostał tylko jeden.

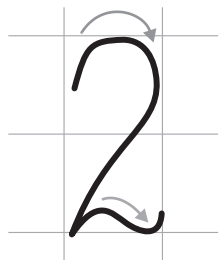


★ Jaka to liczba? Napisz w pustej kratce.

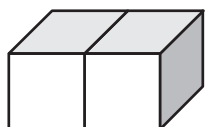


SKA = N

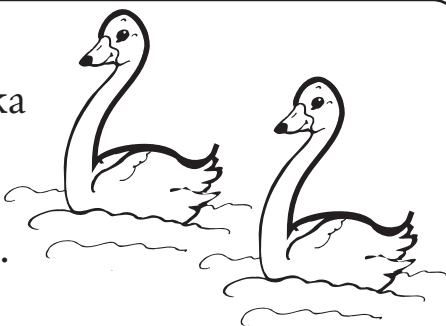




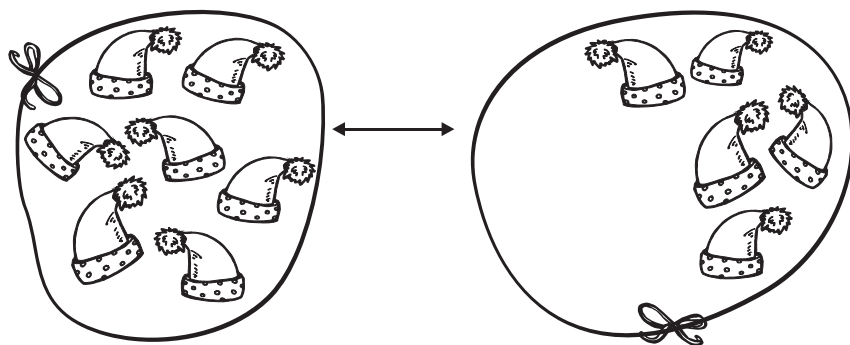
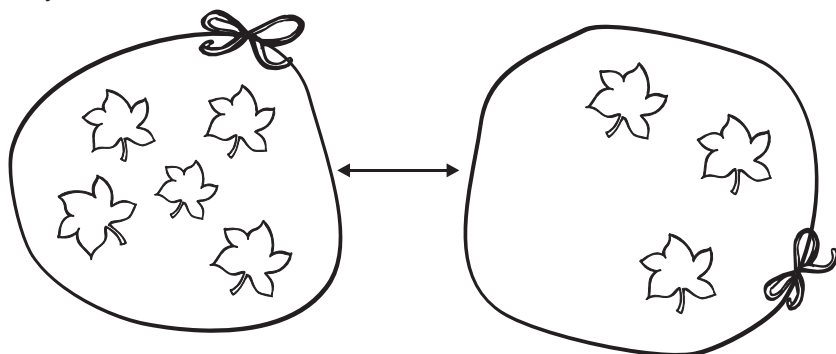
dwa



Tak ta dwójka
się wygina,
że łabędzia
przypomina.



★ Dorysuj brakujące elementy tak, aby w zbiorach było ich tyle samo.



★ Pokoloruj co drugi trójkąt.



★ Połącz w pary według wzoru.

