

ZASADY

Gracz przesuwa swój pionek do przodu o tyle pól, ile oczek wylosował, rzucając kostką.
Jeśli stanie na polu z rysunkiem naśladuje ogłos zwierzątka lub minę narysowaną tam, gdzie się zatrzymał.
Tęcza przenosi we wskazane miejsce do przodu, burzowa błyskawica cofa.
Kto pierwszy dotrze do meły, ten wygra, ale kto dotrze tam ostatni, będzie miał najwięcej zabawy..

